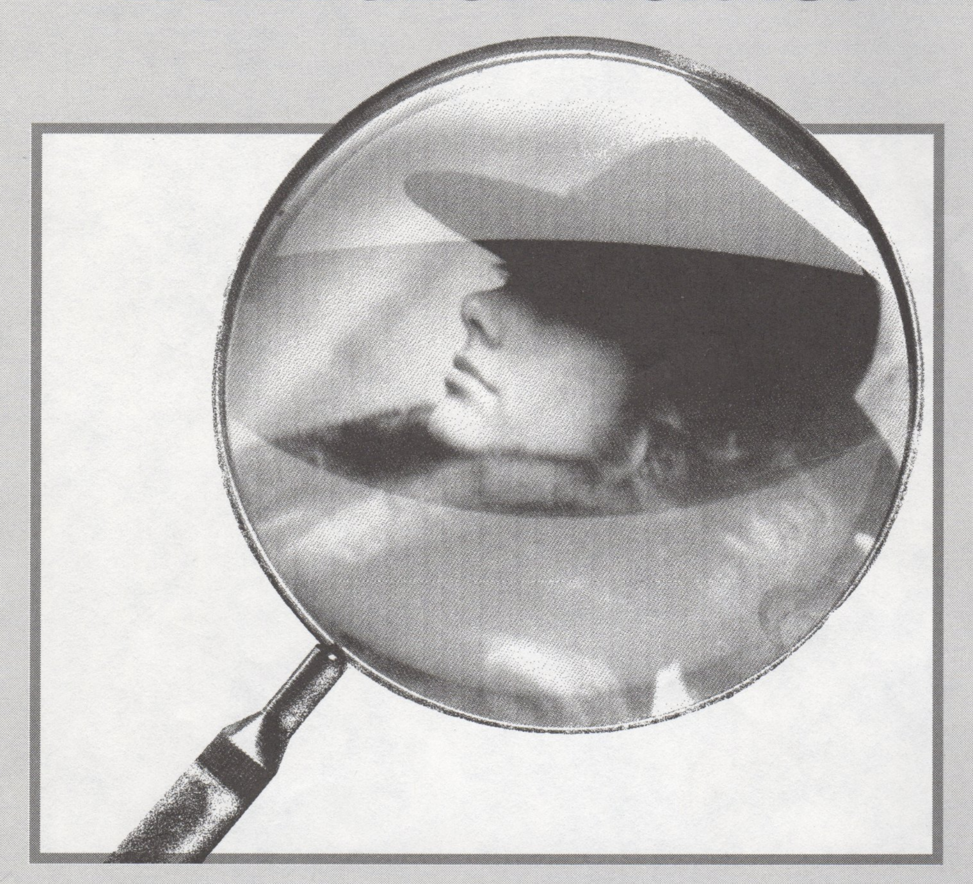
Wo in aller Welt ist



CARMEN SANDIEGO

Die Jagd beginnt

Montag, 5 Uhr morgens. Ein peitschendes Klingeln reißt Sie aus Ihren Träumen. Ein Schlag auf das Telefon läßt den Höhrer auf den Boden springen. Aus der Dunkelheit ertönt die schneidende Stimme des Chefs:
" Wachen Sie auf !!! Ich habe einen Fall für Sie !!!"

Sie stolpern aus dem Bett, machen Licht und greifen nach Ihrem Notizbuch.

"Ich habe gerade einen Anruf von Interpol erhalten," sagt der Chef. "Sieht ganz so aus, als hätte die Carmen Sandiego Bande mal wieder zugeschlagen."

"Irgendwelche Hinweise?" fragen Sie.

"Bei denen nicht. Die sind zu schlüpfrig. Ich kann Ihnen wirklich nicht mehr sagen. Am besten kommen Sie sofort ins Büro. Das ist 'ne böse Sache, eine der Übelsten, die ich kenne."

"OK, Boss!"

Während Ihre zitternde Hand den Höhrer auf die Gabel zurücklegt, fragen Sie sich, womit Sie das verdient haben. Bis zu diesem Morgen waren Carmen und ihre Bande nur eine Schlagzeile in den Zeitungen. Mehr als fünf Jahre schon häufen Carmen und Co. alle Schätze dieser Welt an, ohne daß auch nur einer der sogenannten Kriminalspezialisten irgendwelchen Erfolg erziehlen konnte. Jetzt haben sie wieder zugeschlagen und Sie, der neueste Angestellte der Acme Detektei und Anfänger in jeder Beziehung, gerade Sie sollen diser Bande das Handwerk legen!

Na dann, viel Glück!!!

Laden des Programms

IBM 3.5:

Starten Sie Ihren Computer wie üblich (entweder mit einer DOS Diskette oder von der Festplatte). Legen Sie dann die Carmen Diskette in Laufwerk A:, tippen Sie CARMEN und drücken Sie ENTER. Das Programm startet nun selbsttätig und Sie sehen die animierte Titelsequenz. Drücken Sie jetzt entweder eine Taste, den Joystick– oder den Mausknopf.

IBM 5 1/4:

Starten Sie den Computer wie üblich (entweder mit einer DOS Diskette oder von der Festplatte). Legen Sie dann Diskette 1 ein, tippen Sie CARMEN und drücken Sie ENTER. Wenn die Aufforderung zum Wechseln der Diskette erscheint, legen Sie Disk 2 in ein Laufwerk und wählen Sie die korrekte Laufwerksnummer. Das Programm startet nun selbsttätig und Sie sehen die animierte Titelsequenz. Drücken Sie jetzt entweder eine Taste, den Joystick– oder den Mausknopf.

Sollten Sie eine Hercules–Grafikkarte besitzen, tippen Sie statt CARMEN bitte CARMEN HERC, um das Spiel zu starten.

AMIGA:

Legen Sie, wenn das Workbench Logo erscheint, die CARMEN Diskette ein. Nachdem die Workbench erschienen ist, klicken Sie bitte das CARMEN Icon an, um ein Fenster mit dem Inhaltsverzeichnis der Diskette aufzumachen. Klicken Sie in diesem Fenster auf das CARMEN WORLD Icon und das Spiel startet automatisch.

Bedienen des Programms

IBM:

Sie können mit Maus, Joystick oder Tastatur spielen.

Tastatur: Die Cursor Tasten dienen dazu, sich zwischen den Menüs oder den Icons zu bewegen. Die ESC Taste dient zum Umschalten zwischen Menüs und Icons. Drücken Sie bitte auch dann ESC, wenn Sie aus einem Menü herauswollen, ohne eine Einstellung zu wählen. Wenn sie eine "Yes/No" Entscheidung treffen müssen, können Sie auch die Y und N Tasten benutzen, oder aber einfach ENTER drücken, um YES zu wählen.

Joystick: Der Joystick simuliert die Tastaturbedienung. Nach Vorne und nach Hinten simuliert die Pfeile Hoch und Runter, Links und Rechts entspricht den Links–Rechts Pfeilen. Der Feuerknopf entspricht der ENTER Taste und bei einem Joystick mit zwei Feuerknöpfen ersetzt der zweite die ESC Taste.

Maus: Microsoft–kompatible Mäuse werden unterstützt. Sie können alle Optionen direkt mit dem Mauscursor anwählen und mit der linken Maustaste anklicken. Der rechte Mausknop ersetzt die ESC Taste.

Alt–Kommandos: Sie können alle Menü–Kommandos auch über ALT–Kombinationen wählen. Drücken Sie die ALT Taste zusammen mit dem Buchstaben für die entsprechende Funktion, z.B. ALT–G für das Spiel–Menü. Kommando–Buchstaben sind unterstrichen dargestellt.



Bedienen des Programms

AMIGA:

Maus: Sie können alle Optionen direkt mit dem Mauscursor anwählen und mit der linken Maustaste anklicken. Der rechte Mausknopf läßt die Menü–Zeile erscheinen.

Sie können "Yes/No" Fragen auch direkt mit den Y und N Tasten beantworten.



Wie fängt man einen Dieb ?



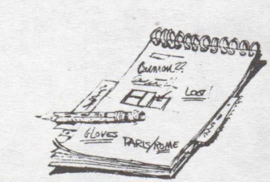
Wie fängt man einen Dieb...?

Die Jagd beginnt bei der Acme Detektiv–Agentur, Ihrem Arbeitsplatz. Tippen Sie Ihren Namen in den Verbrechens–Computer und drücken Sie ENTER. Wenn Sie dies getan haben, zeigt Ihnen der Computer Ihren aktuellen Rang und Details über den Fall an. Sie erfahren hier, was gestohlen wurde, wo es gestohlen, ob der Dieb männlich oder weiblich ist und bis wann Sie Zeit haben ihn oder sie zu fangen. Wenn Sie bereit sind, drücken Sie ENTER oder drücken Sie den linken Feuerknopf.

Weiterspielen eines Spiels

Weiterspielen eines gespeicherten Spiels...

Wenn ein gespeichertes Spiel unter dem Namen existiert, den Sie eintippen, werden Sie gefragt, ob Sie mit diesem Spiel weitermachen oder mit einem neuen beginnen wollen. Falls Sie neu anfangen wird das unter diesem Namen existierende Spiel gelöscht.



Ihre Aufgabe

Der Dieb befindet sich in einer von 30 Städten. Ihre Aufgabe besteht darin, ihn anhand von Hinweisen zu verfolgen und ins Gefängnis zu bringen. **Die Hinweise können entweder direkt auf die Stadt oder aber auf ein Land deuten.**

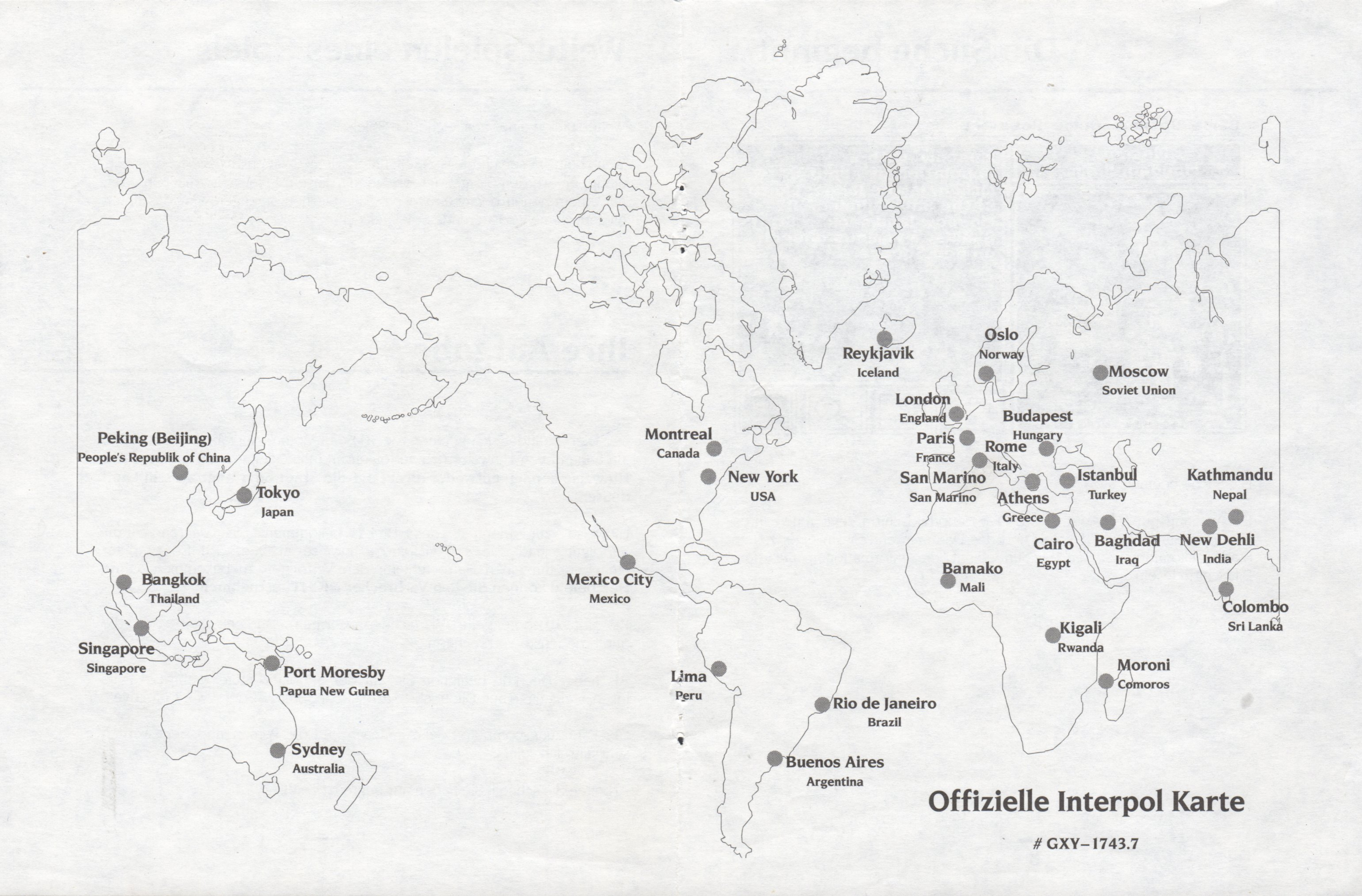
Hinweise zur Identität des Diebs bekommen Sie während Ihrer Verfolgungsjagd. Sie sollten diese Hinweise in den CRIME–Computer eingeben, um einen Haftbefehl für den Verfolgten zu bekommen. **Ohne Haftbefehl können Sie den Verbrecher NICHT festnehmen!**

Es gibt 10 potentielle Verdächtige. Carmen Sandiego selbst ist die durchtriebenste Verbrecherin.

Als neuer Detektiv beginnen Sie auf der "Rookie" Stufe. Wenn Sie Fälle lösen, steigen Sie auf. Die höchste erreichbare Stufe ist der "ACE Detektive".

Der Fahndungscomputer, der Almanach und die Personendossiers werden sehr hilfreich sein!

Arbeiten Sie schnell! Sie haben nur begrenzt Zeit!!!



Reykjavik
Iceland
Oslo
Norway
Moscow
Soviet Union
London
England
Budapest
Hungary
Paris
France
Rome
Italy
Peking (Beijing)
People's Republik of China
Montreal
Canada
New York
USA
San Marino
San Marino
Athens
Greece
Istanbul
Turkey
Kathmandu
Nepal
Tokyo
Japan
Cairo
Egypt
Baghdad
Iraq
New Dehli
India
Bangkok
Thailand
Mexico City
Mexico
Bamako
Mali
Colombo
Sri Lanka
Singapore
Singapore
Kigali
Rwanda
Port Moresby
Papua New Guinea
Lima
Peru
Moroni
Comoros
Rio de Janeiro
Brazil
Sydney
Australia
Buenos Aires
Argentina
Offizielle Interpol Karte
GXY–1743.7

Die Suche beginnt...



Die Suche beginnt...

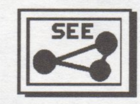
Ihr Ausgangspunkt ist der Tatort. Der Hauptbildschirm zeigt Ihnen Ihren aktuellen Standort, die Uhrzeit und das Datum. Wenn Sie in einer neuen Stadt ankommen, sollten Sie unbedingt die Informationen auf dem Bildschirm lesen!

Icons und Menü

Die Icons am unteren rechten Rand dienen dazu, den Dieb zu verfolgen und festzunehmen.

Die Menüs am oberen Rand des Bildschirms bieten hilfreiche Informationen und Dossiers über Carmen und ihre Bande.

Die Icons:



– Nach Anklicken dieses Icons sehen Sie eine Liste aller Städte die von Ihrem momentanen Standort aus erreicht werden können. Dies sind auch die einzigen Ziele, die der Dieb erreichen konnte!

Kathmandu
London
Bamako



– Nach Anklicken dieses Icons können Sie an verschiedenen Orten der Stadt Hinweise suchen. Wählen Sie einfach eines der Gebäude. Sie können so viele Orte besuchen, wie Sie wollen. Bedenken Sie dabei aber, daβ die Zeit unwiderruflich abläuft!





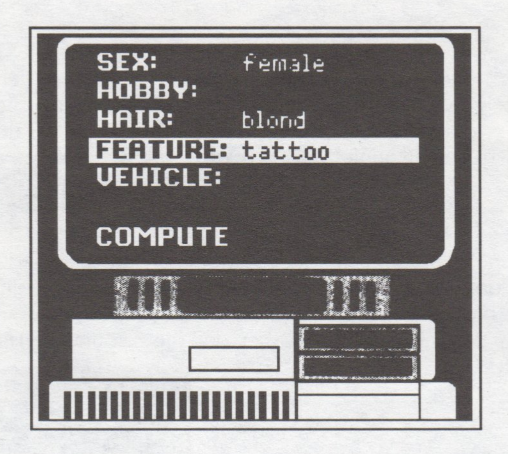
– Nach Anklicken dieses Icons sehen Sie auf einer Karte alle Städte, die angeflogen werden können. Suchen Sie sich auf der Karte einfach eine Stadt aus und... los geht's.







– Wenn Sie denken, daβ Sie genügend Informationen über eine verdächtige Person gesammelt haben, klicken Sie dieses Icon an. Sie können jetzt auf dem Bildschirm in den verschiedenen kategorien zwischen mehreren Möglichkeiten



wählen. Wenn Sie alle gesammelten Fakten eingegeben haben, wählen Sie "Compute" und der Computer versucht eine einzelne Person herauszufiltern. Sollte dies gelingen, erhalten Sie automatisch einen Haftbefehl! Sollten mehrere oder gar keine Person in Frage kommen, müssen Sie noch mehr Informationen sammeln.

Die Menüs

– Das "Game" Menü enthält Optionen zum Neustart, Speichern oder Abbrechen eines Spiels. Wenn Sie "Quit" zum Abbrechen wählen, können Sie danach noch Ihren aktuellen Spielstand speichern.

– Das "Options" Menü erlaubt u.a. das an/und abschalten des Tons.

– Das "Acme" Menü enthält eine Tabelle aller aktiven Detektive und ihrer Ränge. Sie können hier auch die "Hall of Fame" ansehen, in der die besten Detektive aller Zeiten verewigt sind.

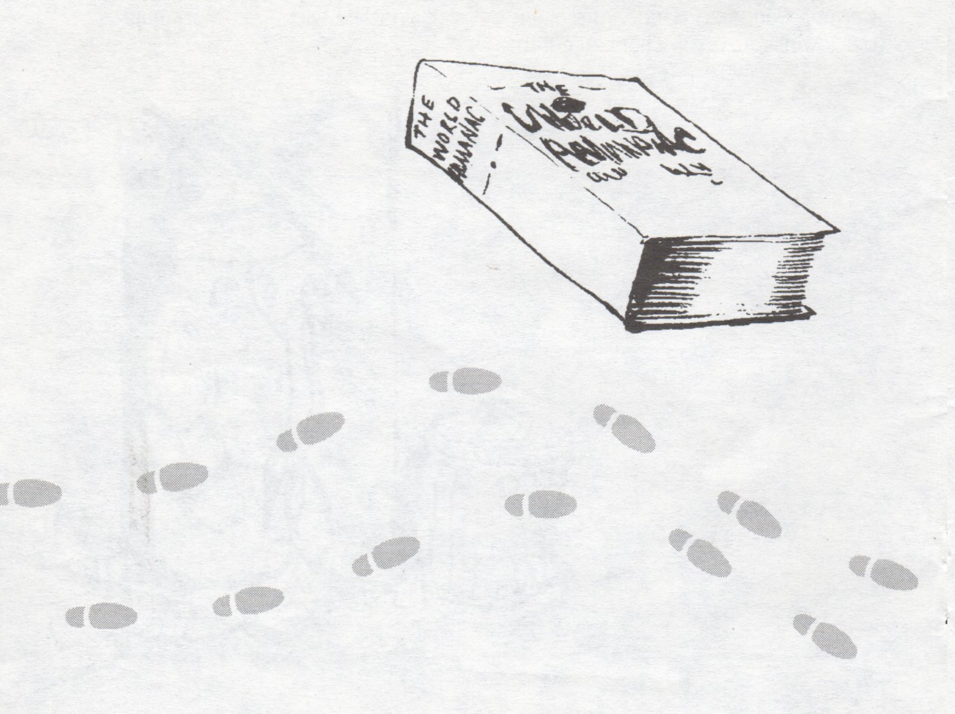
– Das "Dossiers" Menü enthält ein Dossier von jedem Mitglied der Carmen Sandiego Bande. In diesem Dossier sind alle wichtigen Merkmale des jeweiligen Verbrechers aufgeführt.



Der Almanach

Die Benutzung des Almanachs...

Ihr wichtigstes Hilfsmittel im Kampf gegen Carmen und ihre Bande ist der beiliegende Almanach. In ihm finden Sie alle Hinweise zur Aufklärung der Verbrechen. Wenn Sie irgendeinen Tip bekommen (z.B. die Währung eines Landes), schauen Sie in den Index am Anfang des Almanachs und Sie werden alles damit zusammenhängende im Buch finden (im Fall der Währung erfahren Sie, in welchem Land sie benutzt wird). Manchmal sind die Tips sehr gut versteckt... also, passen Sie auf und fangen Sie Carmen Sandiego!!



Veröffentlicht von Softgold Computerspiele GmbH.

